



ประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน
เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬา หมากรุกไทย กีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน
“ราชมงคลอีสานเกมส์” ครั้งที่ ๔๐ ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน นครราชสีมา



โดยที่เป็นการสมควรกำหนดกติกาการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน เพื่อให้การจัดการแข่งขันกีฬาเป็นไปด้วยความเรียบร้อย

อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๒๔ และมาตรา ๒๗ แห่งพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล พ.ศ. ๒๕๔๘ จึงออกประกาศ ดังนี้

ข้อ ๑ กติกาการแข่งขัน ใช้กติกาการแข่งขันหมากรุกไทย โดยคณะกรรมการจัดการแข่งขันเห็นชอบ

ข้อ ๒ ประเภทการแข่งขัน มีประเภทบุคคลชาย บุคคลหญิง ทีมชาย และทีมหญิง

ข้อ ๓ กำหนดการแข่งขันระหว่างวันที่ ๒๗ ถึงวันที่ ๓๐ สิงหาคม ๒๕๖๗ ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน นครราชสีมา

ข้อ ๔ จำนวนผู้เข้าแข่งขัน ทุกวิทยาเขตส่งรายชื่อนักกีฬาชาย ๒ คน และหญิง ๒ คน โดยสามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้ทั้งประเภทบุคคล และประเภททีม

ข้อ ๕ วิธีการจัดการแข่งขันและการตัดสินประเภทบุคคล

(๑) แต่ละวิทยาเขตส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขันได้ ๒ คน (มือ ๑ และมือ ๒) ก่อนทำการแข่งขันและไม่อนุญาตให้สับเปลี่ยนมือระหว่างดำเนินการแข่งขัน

(๒) จัดการแข่งขันแบบพบกันหมด โดยจับสลากประกบคู่แข่งขันสำหรับรอบแรก และเรียงสับเปลี่ยนไปจนครบทุกคน และหากนักกีฬาที่มาจากวิทยาเขตเดียวกันจับสลากได้เจอกันในรอบแรก ให้จับสลากใหม่

(๓) ในแต่ละรอบ แข่งกัน ๑ กระดาน โดยใช้วิธีเสี่ยงหน้าเหรียญตัดสินการได้สิทธิ์เริ่มเล่น

(๔) ผู้ชนะในแต่ละรอบจะได้ ๒ คะแนน เสมอได้ ๑ คะแนน แพ้ไม่ได้คะแนน เรียกคะแนนนี้ว่า Match Point (MP) ให้ทั้งสองฝ่ายบันทึกคะแนน ชนิดและจำนวนตัวหมากที่เหลืออยู่ในกระดานลงในกระดานบันทึกผลการแข่งขัน

(๕) เรียงลำดับผู้ชนะตามผลรวมของคะแนน MP

(๖) ในกรณีที่คะแนน MP เท่ากัน ให้พิจารณาผลการแข่งขันของคู่ นั้น (Head to Head) ผู้ที่ชนะจะถือว่าอยู่ในตำแหน่งที่เหนือกว่า

(๗) หากข้อ ๕ (๖) ยังตัดสินไม่ได้ ให้พิจารณาศักดิ์ตัวหมากที่เหลือในกระดาน ของคู่แข่งที่ได้คะแนนเสมอกัน ผลรวมของศักดิ์ตัวหมากของฝ่ายใดมีค่ามากกว่าจะถือว่าอยู่ในตำแหน่งที่เหนือกว่า

(๘) หากข้อ ๕ (๗) ยังตัดสินไม่ได้ ให้ครองอันดับร่วมกัน

ข้อ ๖ วิธีการจัดการแข่งขันและการตัดสินประเภททีม

(๑) ให้นำผลการแข่งขันในประเภทบุคคลมาตัดสิน โดยเป็นคะแนนรวมจากคู่มือ ๑ และคู่มือ ๒ ของแต่ละวิทยาเขต โดยวิทยาเขตที่ส่งชื่อนักกีฬาประเภทบุคคลชายหรือหญิงเพียง ๑ คน จะไม่มีสิทธิ์นำคะแนนมาร่วมตัดสินในประเภททีม

(๒) คะแนน Match Point (MP) ของประเภททีม พิจารณาดังนี้ ถ้าชนะทั้ง ๒ คู่ หรือ ชนะ ๑ เสมอ ๑ ได้ ๒ คะแนน ถ้าชนะ ๑ แพ้ ๑ หรือ เสมอกันทั้ง ๒ คู่ ได้ ๑ คะแนน กรณีอื่น ๆ ถือว่าไม่ได้คะแนน

(๓) เรียงลำดับทีมที่ชนะตามผลรวมของคะแนน MP

(๔) ในกรณีที่คะแนน MP เท่ากัน ให้พิจารณาผลรวมคะแนนการแข่งขันจากประเภทบุคคล ดังนี้ ถ้าชนะ ทั้ง ๒ คู่ ได้ ๔ คะแนน ถ้าชนะ ๑ เสมอ ๑ ได้ ๓ คะแนน ถ้าชนะ ๑ แพ้ ๑ หรือเสมอกันทั้ง ๒ คู่ ได้ ๒ คะแนน ถ้าแพ้ ๑ เสมอ ๑ ได้ ๑ คะแนน กรณีอื่น ๆ ถือว่าไม่ได้คะแนน เรียกว่าเป็นการพิจารณา ผลรวม Game Point (GP)

(๕) หากข้อ ๖ (๔) ยังตัดสินไม่ได้ ให้พิจารณาคัดตัวหมากที่เหลือในกระดาน ของคู่แข่งที่ได้ คะแนนเสมอกัน ผลรวมของศักดิ์ตัวหมากของฝ่ายใดมีค่ามากกว่าจะถือว่าอยู่ในตำแหน่งที่เหนือกว่า

(๖) หากข้อ ๖ (๕) ยังตัดสินไม่ได้ ให้ครองอันดับร่วมกัน

ข้อ ๗ ข้อปฏิบัติและกติกาในการแข่งขัน

(๑) ให้ใช้กระดานและหมาก ที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันได้เตรียมไว้ให้

(๒) การวางหมากเพื่อเริ่มการแข่งขันให้กระทำโดยคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ตามแบบสากล

(๓) ให้เวลาในการเดินหมากฝ่ายละ ๔๕ นาที จับเวลาโดยใช้แอปพลิเคชัน Chess Clock นักกีฬา ที่ใช้เวลาหมดก่อนจะเป็นฝ่ายแพ้

(๔) เมื่อนักกีฬาจับหมากตัวใดให้เดินตัวนั้น เมื่อวางหมากและปล่อยมือจากหมากแล้วถือว่า เดินตัวนั้นแล้วห้ามเปลี่ยนแปลง นักกีฬาสามารถหักท้วงคู่แข่งได้โดยเรียกกรรมการผู้ตัดสิน โดยจะเป็นการตักเตือน ในการกระทำครั้งแรก และปรับแพ้ในครั้งที่ ๒

(๕) นักกีฬาต้องประกาศคำว่า “รุก” ทุกครั้ง ในกรณีที่ตัวหมากของตนกำลังอยู่ในสถานะพร้อม โจมตีขุนของอีกฝ่าย

(๖) การเดินหมากเข้ากินหมากของอีกฝ่ายหนึ่ง นักกีฬาต้องใช้วิธีวางหมากของตนเข้าไปแทนที่ หมากของอีกฝ่ายแล้วจึงจับหมากของอีกฝ่ายออกมา ห้ามมิให้จับหมากของฝ่ายตรงข้ามก่อน

(๗) เมื่อนักกีฬารุก และอีกฝ่ายไม่สามารถขยับขุนหนีได้ หรือใช้ตัวหมากอื่นสกัดการรุกได้ ถือว่าเป็นฝ่ายชนะ

(๘) หากนักกีฬาอยู่ในสภาพเสียเปรียบ สามารถร้องขอกรรมการให้มีการนับศักดิ์กระดานได้ แต่เบี้ยของทั้งสองฝ่ายต้องหงายหมดแล้วเท่านั้น หรือแต่ละฝ่ายไม่เหลือเบี้ยอยู่บนกระดาน ถ้าเดินตามจำนวนศักดิ์ กระดาน ๖๔ ตาเดิน ครบแล้ว (นับเฉพาะตาเดินของฝั่งที่ร้องขอ) ฝ่ายที่ได้เปรียบยังเอาชนะไม่ได้ ให้ถือว่าเสมอกัน

(๙) ถ้าขุนของนักกีฬาถูกต้อนจนไม่มีตาเดิน และไม่มีหมากตัวอื่นเดินได้ ในขณะที่อีกฝ่ายไม่อยู่ใน สถานะรุก จะเรียกว่า “อับ” และให้ถือว่าเสมอกัน

(๑๐) ศักดิ์หมาก ยกให้ขุนมีศักดิ์สูงสุด ยอมแลกไม่ได้ ส่วนหมากอื่นมีศักย์ ดังนี้

- เรือ	๕
- ม้า	๔
- โคน	๓
- เม็ด หรือเบี้ยหงาย	๒
- เบี้ยคว่ำ	๑

(๑๑) การนับตาเดินตามศักดิ์หมาก ถ้านักกีฬาเหลือขุนอยู่ตัวเดียว และอีกฝ่ายไม่มีเบี้ยคว่ำ อยู่ในกระดาน ให้นับศักดิ์หมากของฝ่ายไล่ ดังนี้

- เรือ	๒	ลำ	นับ	๘
- เรือ	๑	ลำ	นับ	๑๖
- ม้า	๒	ตัว	นับ	๓๒
- ม้า	๑	ตัว	นับ	๖๔
- โคน	๒	ตัว	นับ	๒๒
- โคน	๑	ตัว	นับ	๔๔

- เปี้ยหงาย ๓ ตัว นับ ๖๔

(๑๒) การเริ่มนับศักราชมาก เมื่อนักกีฬาถูกกินหมากตัวสุดท้ายแล้ว เหลือเพียงขุนตัวเดียว ให้นับจำนวนหมากทุกตัวในกระดาน (ยกเว้นขุน) แล้วนับศักราชมากต่อในการเดินครั้งต่อไป เช่น ในกระดานเหลือ เรือ ๑ ลำ การเดินขุนครั้งต่อไป จะเริ่มนับศักราชมากเป็นตาเดินที่ ๒ และเมื่อเดินหนีได้จนถึงตาที่ ๘ แล้วอีกฝ่าย ไม่สามารถเอาชนะได้ จะถือว่าเสมอกัน

ข้อ ๘ นักกีฬาสามารถเข้าแข่งขันซ้ำได้ ๑๕ นาที หากมาไม่ทันเวลาจะถูกปรับแพ้ทันที

ข้อ ๙ รางวัลในการแข่งขัน

(๑) รางวัลที่ ๑ เหรียญชูปทอง พร้อมเกียรติบัตร

(๒) รางวัลที่ ๒ เหรียญชูปเงิน พร้อมเกียรติบัตร

(๓) รางวัลที่ ๓ เหรียญชูปทองแดง พร้อมเกียรติบัตร

(๔) รางวัลชมเชย เกียรติบัตร สำหรับผู้เข้าแข่งขันครบทุกรอบ

(๕) นักกีฬาที่ได้รับรางวัลที่ ๑ และ ๒ ในประเภทบุคคล จะได้รับสิทธิเป็นตัวแทนมหาวิทยาลัย เทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ในการเข้าร่วมแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย

ข้อ ๑๐ คุณสมบัติของผู้มีสิทธิ์เข้าแข่งขันกีฬา การรักษามารยาทในการเข้าร่วมแข่งขันกีฬา การ ประท้วง และบดทลงโทษ ให้เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน “ราชมงคลอีสานเกมส์” ครั้งที่ ๔๐ ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน นครราชสีมา ประกาศ ณ วันที่ ๑๘ เดือน กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๗

จึงประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๑๘ เดือน กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๗



(รองศาสตราจารย์โมษิต ศรีภูธร)

อธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน