



ประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน
เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬา E-Sports กีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน
“ราชมงคลอีสานเกมส์” ครั้งที่ ๔๐ ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน นครราชสีมา



โดยที่เป็นการสมควรกำหนดกติกาการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน เพื่อให้การจัดการแข่งขันกีฬาเป็นไปด้วยความเรียบร้อย

อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๒๔ และมาตรา ๒๗ แห่งพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล พ.ศ. ๒๕๔๘ จึงออกประกาศ ดังนี้

ข้อ ๑ กติกาการแข่งขัน

- (๑) ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีอีโรยอย่างน้อย ๑๘ ตัว สำหรับการเข้าแข่งขันใน “Tournament Mode”
- (๒) การแข่งขันในทุกรอบ ต้องสร้างห้องแข่งขันในโหมด Caldavar Valley : Tournament Mode”
- (๓) ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน
- (๔) ประเภทการแข่งขัน การแข่งขัน ROV ประเภททีมๆ ละ ๕ คน แบ่งออกเป็น ๒ ประเภท คือ
ประเภททีมชาย ส่งรายชื่อนักกีฬา ๒ ทีม โดยแบ่งเป็นทีม A และ ทีม B
ประเภททีมผสม ส่งรายชื่อนักกีฬา ๑ ทีม (ชาย ๓ คน และหญิง ๒ คน)
- (๕) จำนวนผู้เข้าแข่งขัน ให้ส่งนักกีฬาผู้เล่นหลักทีมละ ๕ คน และมีผู้เล่นสำรองได้ ไม่เกิน ๑ คน
- (๖) การหยุดพักเกมในการแข่งขัน
 - (๑) การหยุดพักเกมทั่วไป:
 - (๑) หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุญาติคำขอหยุดเกมนั้นๆ
 - (๒) ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางผู้ตัดสินมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกimdังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้ง ภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว
 - (๓) หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า ๑๐ นาที ให้กรรมการผู้ตัดสินอาจพิจารณาสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ผู้ตัดสินอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าว เป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร
 - นิยาม คะแนน ให้คำนวณจากค่าคะแนนดังต่อไปนี้
 - ป้อม (Tower) ละ ๑๐ คะแนน
 - Abyssal Dragon ตัวละ ๓ คะแนน
 - Dark Slayer ตัวละ ๕ คะแนน
 - จำนวน Kill ของทั้งทีม kill ละ ๑ คะแนน
 - (๔) ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ผู้ตัดสินอาจพิจารณาสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว และ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้เป็นไปตามที่ผู้ตัดสินเห็นควร
 - (๗) การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้หากมีเหตุอันควร
 - (๘) การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

(๑) หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยในบริเวณแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

(๒) หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้ เนื่องจากระบบ คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล หรืออุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ

(๓) ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

(ง) การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ ภายหลังจาก เกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันที ภายหลังจากการหยุดเกม และชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกimdังกล่าว

(๑) มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวนวุ่นวาย ความโกลาหล และเสียงดังรบกวนนักกีฬา เป็นต้น

(๒) อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

(๓) การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือ จากการควบคุม

(๔) เมื่อนักกีฬาฝ่ายตรงข้ามโกง หรือมีพฤติกรรมดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของนักกีฬา ไม่อาจเป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

(จ) การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา ผู้ตัดสิน อาจพิจารณาสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลา ไม่เกิน ๕ นาที เพื่อให้ใช้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากนักกีฬาเห็นว่า ความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าว จะทำให้เฟรมลดลง หรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม

(ฉ) การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของนักกีฬาโดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินมีสิทธิตัดสิน และ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันนั้น แพ้ทันที

(๖) การเริ่มเกมใหม่

(ก) ในกรณีที่มิเกิดข้อผิดพลาด (บัค) ขึ้นในเกมอย่างร้ายแรงไม่ว่าช่วงเวลาใดในระหว่าง การแข่งขัน จนเป็นเหตุให้ไม่สามารถแข่งขันต่อไปได้ ทั้งนี้ ข้อผิดพลาดดังกล่าวจะต้องไม่ได้เกิดขึ้นบ่อย หรือเกิดขึ้นเป็นปกติ เช่น หากเกมมีการข้อผิดพลาดที่ไม่เกี่ยวกับฮีโร่โดยตรง เกมดังกล่าวสามารถเริ่มใหม่ได้ โดยใช้ Draft เดิม กรณีที่เกิดข้อผิดพลาดอย่างร้ายแรงซึ่งเกี่ยวกับฮีโร่ เกมดังกล่าวจะต้องเริ่มใหม่ โดยใช้ Draft ใหม่ ทั้งนี้ ฮีโร่ที่มีปัญหาดังกล่าวจะต้องถูกแบนด้วย

(ข) ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่ามีย่อยุ่ยากทางเทคนิค ซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติ เป็นไปได้ยาก

(ค) เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดเกม เนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกม ที่รับรอง ผู้ตัดสินสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

(๗) การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการเริ่มเกมใหม่ (Rematch)

(ก) ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำเกมหยุดชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถ หยุดเกมได้ทีละ ๕ ครั้ง ครั้งละไม่เกิน ๑ นาที หากหยุดเกมเกินเวลาดังกล่าว ให้ทีมตรงข้ามมีสิทธิร้องขอให้ ผู้ตัดสินพิจารณาอนุญาตให้กด Resume และทำการแข่งขันต่อตามปกติได้

(ข) หากนักกีฬาหลุดออกจากเกมด้วยเหตุผลอื่นที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่น เครือข่าย ผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่มทั้งบริเวณ หรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งหลักฐานให้กับผู้ตัดสินเพื่อพิจารณาแข่งขันใหม่ หรือไม่ ก็ได้

(ค) ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน ๒ นาที ทีมที่นักกีฬาหลุดออกจากเกมสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งขอเริ่มเกมใหม่ได้ทันที โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องเลือกฮีโร่และตำแหน่งการเล่นเหมือนเกมแรกก่อนมีการขอเริ่มเกมใหม่

(ง) กรณีเกิดการ First Blood ขึ้น หรือเริ่มเกมเกิน ๒ นาที ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมขอเริ่มเกมใหม่ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากผู้ตัดสิน

(จ) หากปรากฏหลักฐานว่านักกีฬามีเจตนาหยุดเกม ไม่ว่าจะในจังหวะสำคัญหรือเพื่อการก่อกวนผู้ตัดสิน ให้ผู้ตัดสินพิจารณาบทลงโทษ โดยการปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันที และตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

(ฉ) การแจ้งเหตุความไม่เป็นธรรมระหว่างการแข่งขัน กรณีผู้เข้าแข่งขันพบว่าทีมฝ่ายตรงข้ามมีรายชื่อผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ ให้ทำการบันทึกหลักฐาน และยุติการแข่งขันในทันที พร้อมทั้งส่งหลักฐานดังกล่าวให้แก่ผู้ตัดสินเพื่อตรวจสอบ หากผู้เข้าแข่งขันฝ่ายที่ตรวจพบยินยอมให้มีการแข่งขันจนจบเกมให้ถือว่าทั้งสองฝ่ายยินยอม

(๙) ข้อกำหนดและเงื่อนไขอื่นๆ

(ก) กฎกติกาใดๆ ตามที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นอาจจะมีการแก้ไข เปลี่ยนแปลงได้ทุกกรณี โดยทางผู้จัดงานขอสงวนสิทธิ์ในการไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า

(ข) คำตัดสินของผู้ตัดสินไม่ว่าในเรื่องใดภายใต้การแข่งขันนี้ ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

(ค) ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องเข้าใจถึงกฎและกติกการแข่งขันอย่างชัดเจน ถ้ามีการกระทำที่ฝ่าฝืนกติกาตามประกาศฉบับนี้ ผู้ตัดสินสามารถตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันได้ทันที

ข้อ ๒ กำหนดการแข่งขัน

คณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้กำหนดวัน เวลา และสถานที่ในการแข่งขัน และอาจเปลี่ยนแปลงได้กรณีที่มีเหตุจำเป็น

ข้อ ๓ ชุดแข่งขันและอุปกรณ์การแข่งขัน

(๑) การแต่งกายของแต่ละทีมในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแต่งกายในชุดสุภาพ ซึ่งสามารถกำหนดธีมของเครื่องแต่งกายให้อยู่ในรูปแบบเดียวกัน หรือเป็นเสื้อทีม โดยกางเกงจะต้องเป็นกางเกงขายาว เสื้อมีแขน และรองเท้าจะต้องเป็นรองเท้าหุ้มส้น ทั้งนี้ หากผู้เข้าแข่งขันท่านใด ไม่ปฏิบัติตามกฎกติกาข้อนี้ ทางทีมผู้จัดงานขอสงวนสิทธิ์ตัดผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

(๒) อุปกรณ์ที่จะใช้แข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องใช้โทรศัพท์มือถือตัวเองโดยเป็น Patch ล่าสุด และอินเทอร์เน็ต (นำที่ชาร์จแบตเตอรี่ส่วนตัว รวมถึงปลั๊กพ่วงที่มีเต้าเสียบครบทีมมาอันละ ๑ ทีม) ทั้งนี้ คณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้จัดเตรียมระบบอินเทอร์เน็ตส่วนกลางไว้สำรองให้ผู้เข้าแข่งขันอีกทางหนึ่ง

ข้อ ๔ ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

(๑) ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนใช้โปรแกรมในการเล่นใด ๆ ทั้งสิ้น

(๒) ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใด อันมีลักษณะเป็นการใช้ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นภายในตัวเกม

(๓) ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการจงใจหลุดจากการแข่งขัน

(๔) ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใดๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะ

(๕) ในระหว่างการดราฟต์ฮีโร่ โค้ชสามารถไปช่วยดราฟต์ได้ และเข้าไปเป็น observer ในคู่ที่ไม่ได้ถ่ายทอดสดได้ และต้องออกจากห้องการแข่งขันทันทีเมื่อเลือกฮีโร่ตัวสุดท้ายเสร็จ

(๖) การใช้อุปกรณ์เสริมใด ๆ ต้องได้รับความเห็นชอบจากคณะผู้ตัดสินเท่านั้น

(๗) อนุญาตให้ผู้เล่นสามารถใช้อินเทอร์เน็ตส่วนตัวได้

ข้อ ๕ รูปแบบการแข่งขัน

(๑) การแข่งขันเป็นแบบแบ่งเป็น ๒ สาย รอบแรก เพื่อหาผู้ชนะที่ ๑ และที่ ๒ ในแต่ละสาย

(๒) รอบชิงชนะเลิศ ให้ผู้ชนะที่ ๑ และที่ ๒ ในแต่ละสาย แข่งแบบพบกันหมด โดยเริ่มจากการไขว้สายที่ ๑ ของสาย A พบที่ ๒ ของสาย B และก็กลับกันเพื่อได้คะแนนสูงสุด

ข้อ ๖ รางวัลการแข่งขัน ให้เจ้าภาพจัดรางวัลการแข่งขันให้กับนักกีฬา ตามที่ลงทำการแข่งขันจริง ดังนี้

(๑) รางวัลที่ ๑ เหรียญชูปทอง พร้อมเกียรติบัตร

(๒) รางวัลที่ ๒ เหรียญชูปเงิน พร้อมเกียรติบัตร

(๓) รางวัลที่ ๓ เหรียญชูปทองแดง พร้อมเกียรติบัตร

(๔) รางวัลชมเชย เกียรติบัตร สำหรับผู้เข้าแข่งขันครบทุกรอบ

(๕) นักกีฬาที่ได้รับรางวัลที่ ๑ และ ๒ ในประเภทบุคคล จะได้รับสิทธิเป็นตัวแทนมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ในการเข้าร่วมแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย

ข้อ ๗ คุณสมบัติของผู้มีสิทธิ์เข้าแข่งขันกีฬา การรักษามารยาทในการเข้าร่วมแข่งขันกีฬา การประพฤติ และบทลงโทษ ให้เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน “ราชมงคลอีสานเกมส์” ครั้งที่ ๔๐ ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน นครราชสีมา ประกาศ ณ วันที่ ๑๘ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๗

จึงประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๑๘ เดือน กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๗



(รองศาสตราจารย์ไผ่เชิด ศรีภูธร)

อธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน